

Gracz RPG *

1. Z pomocą Mistrza Gry sporządziłem kartę postaci.
2. Stworzyłem historię postaci w formie opowiadania, uwzględniającą jej relacje z postaciami innych graczy, przeszłość oraz życiowe cele i aspiracje.
3. Zagrałem przynajmniej jedną sesję w dowolnej grze fabularnej, a Mistrz Gry pozytywnie ocenił moje zachowanie podczas sesji.
4. Samodzielnie przygotowałem portret/ figurkę/ token mojej postaci zgodny z jej opisem.



Początkujący mistrz **

1. Zapoznałem się z jednym systemem w stopniu wystarczającym do poprowadzenia sesji - znak zasady tworzenia postaci, system walki, handlu oraz rzutów.
2. Poprowadziłem przynajmniej jedną sesję RPG dla zastępu/ kolegów/ rodziny.
3. Opowiedziałem członkom swojego zastępu o grach fabularnych. Zachęciłem do zagrania w grę RPG przynajmniej jedną osobę.
4. Przygotowałem grafikę/ przedmiot/ mapę/ zagadkę i wykorzystałem ją podczas sesji.

Mistrz lochów ***

1. Znakomicie znam przynajmniej jeden system RPG, jestem w stanie poprowadzić w nim kampanię, uwzględniającą występowanie różnorodnego świata opisanego w systemie.
2. Poprowadziłem przynajmniej jedną krótką kampanię PRG (przynajmniej 5 sesji) dla swojego zastępu/znajomych/rodziny.
3. Zapoznałem członków innej drużyny z grami fabularnymi, zachęciłem ich do korzystania z tej formy podczas zbiórek.
4. Zapoznałem się z historią gier fabularnych. Dowiedziałem się jaki system jest najpopularniejszy w Polsce, a jaki na świecie, poznałem czas i historię ich powstania.

Strażnik tajemnic (mistrzowska)

1. Poprowadziłem przynajmniej jedną długą kampanię, składającą się z przynajmniej 15 sesji.
2. Stworzyłem własny system do gier RPG, zawierający zasady walki, walutę, opis świata, rodzaje broni oraz sposób tworzenia postaci i decydowania o ich zdolnościach i wynikach testów.
3. We własnym systemie poprowadziłem przynajmniej 3 sesje.
4. Podjąłem kroki na rzecz promowania gier fabularnych w społeczeństwie (np. turniej gier fabularnych, akcję grania w RPGi przez nowicjuszy, itp.).